C语言程序设计上机实验报告

实验（ 3 ） 顺序结构程序设计

1. 实验目的要求
2. 熟悉i/o流。
3. 进一步熟悉C语言基本语句。
4. 熟悉顺序结构中语句的执行过程。
5. 能设计简单的顺序结构程序。
6. 实验内容

1：编写程序：输入任意3个整数，求他们的平均值。

2：输入并运行以下程序，设将x赋值为5，ch1赋值为“a”,ch2赋值为“b”,ch3赋值为“c”。

3、编程实现：从键盘输入圆半径，求圆的周长和半径。

4、编程实现：从键盘输入两个变量的值，其中a=5，b=6，然后将2个变量的值进行交换，使得a=6，b=5。

5、编程实现：输入任意一个三位数，将其各位数字反序输出。

6、编程实现：求方程ax^2+bx+c=0的实数根（要求：输入实型数a,b,c，并使之满足a!=0且b^2-4ac>0）。

1. 实验总结收获

1、在使用cin函数的过程中，输入数据时，如果有多个整形或实行数据要输入，两个数据之间以一个空格或多个空格间隔。

2如果要输出字符型变量的ASC2值，则应在输出前进行强制类型转换。

3、默认时，io流左对齐字符串，右对齐数值。使用setiosflags(ios::right)和setiosflags(ios::left)标志，可以控制输出对齐方式。

4、默认时io流仅在负数之前显示值的符号，根据程序的用途，有时也需要在正数之前加上正号，可以用setiosflags(ios::showpos)标志。

5、编译系统不知道圆周率的值，因此必须给pi赋值。

班级：15机设4班

学号：115040100418

姓名：高燕兵